

Programma di grafica 3D 3DS Max

Il corso è composto da dieci unità didattiche da 4 ore l'una. Ogni settimana si terranno una/due unità didattiche in giorni prestabiliti con i partecipanti, salvo variazioni ed imprevisti. Il corso si propone di fornire le competenze di base necessarie all'utilizzo di 3D Studio Max. Durante il corso si analizzeranno le tecniche per la realizzazione di immagini foto-realistiche ed animazioni di modelli tridimensionali, ambientazioni virtuali in architettura di esterni ed interni, industrial design.

Il corso è rivolto a tutti coloro vogliono utilizzare il programma 3D Studio Max per la modellazione 3D.

Prerequisiti: familiarità con l'uso del PC

Introduzione al 3D

I sistemi di coordinate 3D

Definizione di un Sistema di Coordinate Utente nello spazio 3D

Utilizzo delle finestre

Visualizzazione interattiva in 3D

Ombreggiatura di un modello

Il disegno in 3D

Le linee, le polilinee e le polilinee 3D

Utilizzo degli snap ad oggetto e dei filtri delle coordinate

I comandi di modifica 3D

Utilizzo dei comandi Sposta, Copia, Scala e Ruota in 3D

Utilizzo dei comandi ESTENDI e TAGLIA in 3D

Creazione delle regioni

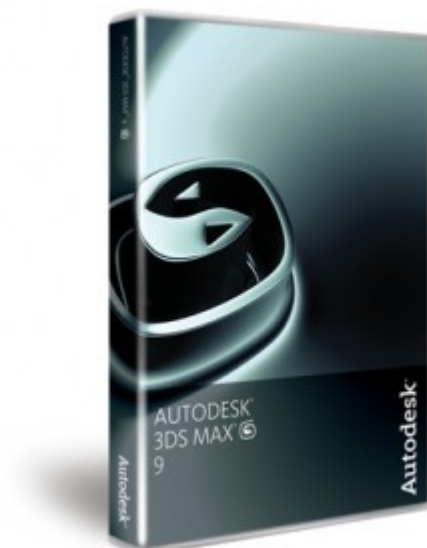
Creazione di oggetti 3D

Le modellazioni:

- di superficie
- solida
- wireframe

Le mesh:

- di superficie
- rettangolare
- poligonale
- di superficie rigata
- di superficie di rivoluzione



www.diventagrafico.it

FAI DELLA TUA PASSIONE, IL TUO LAVORO

Modellazione 3D

Il modellatore di solidi ACIS

Creazione di primitive solide

Definizione di solidi:

- per estrusione lungo l'asse Z o lungo la Traiettorie
- per rivoluzione

Solidi di base:

- sfera
- parallelepipedo
- cono
- cilindro
- toro
- cuneo

I comandi ESTRUDI e RIVOLUZIONE

Utilizzo di operazioni booleane in 3D

Utilizzo dei comandi CIMA e RACCORDO in 3D

Modifica di oggetti solidi

Dal bidimensionale al tridimensionale

- Trasformazione di linee in polilinee
- Il comando Contorno
- Il comando Regione

La visualizzazione dinamica

Definizione di proiezioni parallela

- assonometria

Definizione di vista prospettica

- prospettiva

Il comando Orbit

Salvataggio delle viste con nome

Il rendering del modello

Tipi di rendering supportati da AutoCAD

Il processo di rendering

Impostazione della luce

I materiali:

- Applicazione
- Modifica

www.diventagrafico.it

FAI DELLA TUA PASSIONE, IL TUO LAVORO